

Ecocity

Idée : Vous êtes des ingénieurs et des spécialistes de l'environnement réunis pour répondre à un projet d'urbanisation du conseil départemental. Il vous demande de construire certains types de bâtiments tout en veillant à limiter la pollution environnementale et à maintenir la satisfaction des habitants.

But du jeu : Construire tous les bâtiments demandés sur une carte Projet, sans que la pollution monte à 10 et sans que la satisfaction tombe à 0.

Mise en place :

- Piocher une carte Projet. Le niveau représente la difficulté de la partie (de 1 à 4).
- Prenez vos ressources de départ : 10 pièces, 10 énergies (éclair), 3 ressources renouvelables (feuille) et 5 ressources non renouvelables (pétrole).
- Placez les pions sur l'échelle de pollution à 0 et sur l'échelle de satisfaction 5.

Déroulement :

Ce jeu est coopératif. Vous gagnez ou perdez tous ensemble. Chaque tour de jeu représente une année dans la ville d'Ecocity où vous avez l'opportunité de construire un nouveau bâtiment.

- Au début de chaque tour, piochez une carte Bâtiment chacun côté illustration **sans regarder de l'autre côté**.
- Discutez et choisissez quelle carte vous allez construire. Vous n'avez droit qu'à une carte par tour. Essayez d'anticiper les effets de votre construction sur la pollution et la satisfaction des habitants.
- Défausser les cartes Bâtiments non choisis et mettez-les de côté.
- Dépensez les ressources indiquées sur la carte Bâtiment choisie et retournez-là.
- Appliquez les conséquences de la construction (déplacez les pions sur les échelles de pollution et de satisfaction comme indiqué sur la carte).
- A la fin de chaque tour, dépensez 1 énergie (pour faire fonctionner la ville) et gagnez 1 ressource renouvelable.

Vous gagnez si vous avez construit tous les types de Bâtiments demandés par la carte Projet.

Vous perdez si la pollution atteint 10 ou si la satisfaction atteint 0.

Précisions :

- Si vous ne pouvez pas construire de Bâtiment lors d'un tour, défaussez toutes les cartes Bâtiments et diminuez la satisfaction de 3

Vous pouvez aussi décider collectivement de ne rien construire ce tour ci. Dans ce cas, la satisfaction des habitants diminue de 3.

- A tout moment vous pouvez vendre 1 pétrole ou 2 feuilles pour gagner 1 pièce.

- A tout moment vous pouvez brûler 1 pétrole ou 2 feuilles pour gagner 1 énergie.
- Vous pouvez très bien construire plus de Bâtiments que le nombre demandé par la carte Projet.